



Erinnerungskultur digital_

Impulse, Herausforderungen, Strategien

Das ausführliche Tagungsprogramm
Stand 10.08.2022, Änderungen vorbehalten

Donnerstag, 6. Oktober 2022, 19:00 - 20:30 Uhr

Frauenkirche Dresden

Digital – Macht – Geschichte

Europäische Erinnerungskulturen zwischen Aufklärung und Populismus

Digitaler Impuls: Claudia Roth, Staatsministerin für Kultur und Medien

Es diskutieren:

Charlotte Jahnz, Historikerin, Open History e.V.

Dr. Markus Pieper, Geschäftsführer der Stiftung Sächsische Gedenkstätten zur Erinnerung an die Opfer politischer Gewaltherrschaft

Blanka Mouralová, Politologin und Mitarbeiterin am Institut für Totalitarismusforschung Prag

Wojciech Soczewica, Generaldirektor Stiftung Auschwitz-Birkenau

Moderation Dr. Roland Löffler, Sächsische Landeszentrale für politische Bildung

Freitag, 7. Oktober 2022

9:00-9:50 Uhr

Eröffnung

Sächsische Landesbibliothek – Staats- und Universitätsbibliothek Dresden (SLUB)
Klempersaal, +1-Ebene

Begrüßung

Katrin Stump, Generaldirektorin der SLUB Dresden

Grußwort

Katja Meier, Sächsische Staatsministerin für Justiz und Demokratie, Europa und Gleichstellung (SMJusDEG)

Impulse

Aktuelle Herausforderungen der Erinnerungskultur: Dr. Justus H. Ulbricht, Dresden

Ziele der Tagung: Prof. Dr. Thomas Bürger, Dr. Markus Pieper

**Panel 1 – Digitalisierung der Erinnerungskultur
10:00-12:30 Uhr**

Workshop 1 – Digitale Werkzeuge und Methoden

SLUB, Food Studio, -2-Ebene

Moderation: Dr. Katrin Moeller, Historisches Datenzentrum Halle; Martin Munke, SLUB Dresden

Impulse: Giora Zwilling, Arolsen Archives; Tanja Tröger, Stadtwiki Dresden; Torsten Wehlmann, Topothek Leipzig

Welche Werkzeuge und Methoden digitaler Geschichtsbearbeitung sind für Citizen Science besonders geeignet? Wie können Institutionen und Initiativen nachhaltig zusammenarbeiten? Welche Vermittlungsziele können wie erreicht werden und wie können wir

Quellen nachhaltig und nachnutzbar präsentieren?

Kontakt: Martin.Munke@slub-dresden.de

Workshop 2 – Digitalisierung historischer Zeitzeugnisse

SLUB: Klemperersaal, +1-Ebene

Moderation: Dr. Konstantin Hermann, SLUB Dresden; Prof. Dr. Alexander Lasch, TU Dresden

Impulse: Dr. Katrin Henzel, Digital Humanities UB Kiel; Dr. Domenic Städtler, Deutsche Digitale Bibliothek Berlin

Wie können digitalisierte Quellen aus Archiven, Bibliotheken und Museen mit den gesammelten Daten von Geschichtsiniciativen verbunden werden? Welche weiteren Quellen sollten digitalisiert werden? Welche „weißen Flecke“, Barrieren und Wünsche gibt es? Welche Mitwirkungsangebote können Ehrenamtlichen empfohlen werden? Gibt es rechtliche und ethische Einschränkungen? Sind Handreichungen zum Umgang mit Quellen sinnvoll?

Kontakt: Konstantin.Hermann@slub-dresden.de

Mittagspause 12.30-14.30

Erholung, Gespräche, Markt der Möglichkeiten

**Panel 2 – Digitale Vermittlung und Digitalität
14.30-17.30 Uhr (16:00-16:30 Kaffeepause)**

Workshop 3 – Chancen digitalen Vermittelns und Lernens für Gedenkstätten und Schulen

SLUB, Food Studio, -2-Ebene

Moderation: Dr. Frank Britsche, TU Dresden; Sven Riesel, Stiftung Sächsische Gedenkstätten

Impulse: Prof. Dr. Oliver Plessow, Universität Rostock; Anna Schüller, Lehrerin, Chemnitz

Wie interagieren Gedenkstätten, Geschichtsdidaktik und Schule im digitalen Medien-wandel der Erinnerungskultur? Welche Herausforderungen historisch-politischen Lernens können mit welchen digitalen Vermittlungsformen bewältigt werden? Wie profitieren Multiplikator:innen von den Digitalisierungsfortschritten? Welche Impulse gibt es für eine engere und nachhaltige Vernetzung?

Kontakt: Sven.Riesel@stsg.de

Workshop 4 – Spiele in der digitalen Erinnerungskultur

SLUB, Klemperersaal, +1-Ebene

Moderation: Mathias Herrmann, TU Dresden; Dr. Niko Nolden, Universität Hannover

Impulse: Dr. Anne Dippel, Universität Jena; Tabea Widmann, Universität Konstanz

Welche Potentiale haben digitale Spiele in der Geschichtsvermittlung? Wie funktioniert Erinnerung im Gaming-Raum? Welche Rolle spielen die Gaming-Communities? Welche Erfahrungen gibt es beim spielerischen Umgang mit heiklen Themen?

Kontakt: Mathias.Herrmann@tu-dresden.de

Workshop 5 – Social Media – Neue Wege bei der Vermittlung von Geschichte

SLUB, Talleyrandzimmer, +2-Ebene

Moderation: Martin Reimer, TU Dresden; Vivian Weidner, Dresdner Geschichtsverein

Impulse: Dr. Hannes Burkhardt, Nürnberg/Pasewalk; Dr. Iris Groschek, Gedenkstätte Neuengamme

Geschichte findet zunehmend auch in sozialen Medien statt. Social Media sind längst zu einem bedeutenden Faktor unserer Geschichtskultur geworden – zwischen ernst-haftem Interesse an der Vergangenheit, Histotainment und (politischer) Instrumentalisierung von Geschichte. Der Workshop fragt: Wie funktioniert Geschichtskultur in den Social Media? Welche Herausforderungen und welche Chancen ergeben sich daraus für (professionelle) Akteur:innen der historisch-politischen Bildung? Welche positiven Erfahrungen bei der Geschichtsvermittlung in sozialen Medien gibt es? Welche Wege sind zu empfehlen und auszubauen?

Kontakt: Martin.Reimer@tu-dresden.de

Tagesresümee der Workshops 1-5: Ergebnisse und Impulse 17:30-18:30 Uhr

SLUB, Klemperersaal, +2-Ebene

Kurzberichte der Moderatoren, Schlussfolgerungen für den Best Practice-Workshop am Sonnabend

Sonnabend, 8. Oktober 2022
09:30 – 12:30 Uhr (Kaffeepause 11:00-11:30 Uhr)

Panel 3 – Wissen teilen, Menschen verbinden:
Bürgerengagement für eine digitale Erinnerungskultur

Workshop 6 – Best practice – Erfahrungsaustausch und Visionen
von Akteur:innen und Initiativen

SLUB, Klemperersaal, +1-Ebene

Moderation: Dieter Gaitzsch, Tobias Kley, Sprecher der sLAG

Akteur:innen und Initiativen (*Gedenkplätze, Stolpersteine, Time Machine u.a.*) sind eingeladen, ihre Projekterfahrungen und Wünsche auszutauschen. Welche Impulse führen uns weiter? Welche nächsten Schritte (insbesondere in Sachsen) sind notwendig? Haben wir eine gemeinsame Vision?

Wir freuen uns auf Ihre Anregungen auch schon im Vorfeld:

Kontakte: Dieter Gaitzsch Dieter.Gaitzsch@posteo.de, Tobias Kley
t.kley@bmst.eu, Thomas Bürger buerger@saebig.de

Schlussveranstaltung: Resümee, Ziele, nächste Schritte
12:30–13:30 Uhr

SLUB, Klemperersaal, +1-Ebene

Ausklang mit Catering im Markt der Möglichkeiten
13:30-14:00 Uhr